キャラクター名	プレイヤー名
ガエタノ=デ・ラッツァ	

種族	シャドウ	**種族特徴**	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	**性別**	男	**年齢**	32歳
冒険者Lv	8	**経歴**	引きこもっていたことがある 魔物に襲われたことがある 特定の色に強い思い入れがある		
経験点	150				

		能力値	**A-F**	**成長**	**他修正**	**能力値**	**ボーナス**
技	17	**器用度**	4	16	6	43	7
		敏捷度	3	17	6	43	7
体	7	**筋力**	9	8	12	36	6
		生命力	8	11		26	4
心	3	**知力**	11	4	6	24	4
		精神力	11	8		22	3

技能	**Lv.**	**技能**	**Lv.**
フェンサー	6		
レンジャー	8		
セージ	2		
エンハンサー	5		
ライダー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	13	13	12
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ガエタノパイレーツベスト		17	3	4
盾	ガエタノバックラー		17	3	4
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				1	3
回避技能	フェンサー		合計値	22	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガエタノカトラス 腐食速度が20分の1　魔法の武器+1　アレスタカトラス効果　イグニダイト加工	1H	17	3	2d+ 17	8	18	29										
ブレードスカート	1H	1		2d+ 14	9	14	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□
保存食(一週間分)	○□□□○□
救命草x25	○□□□○□
魔香草x25	○□□□○□
薬師道具セット	○□□□○□
3点魔晶石x125	○□□□○□

1分で分かる儀礼辞典	○□□□○□
オレンジグミx15	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□

所持金	預金・借金
9380 G	G

戦闘特技			
治癒適性	2122 p	武器習熟S/ソード	1-281 p
不屈	2123 p	防具習熟S/非金属鎧	1-282 p
かいくぐり	IB29 p	練体の極意	2-231 p
必殺攻撃	1-288 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
回避行動	1-279 p		p
牽制攻撃	1-286 p		p
命中強化	2-230 p		p
挑発攻撃	1-287 p		p
変幻自在	1-282 p		p
武器習熟A/ソード	1-281 p		p

言語	**会話**	**読文**
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	○

制限移動	**通常移動**	**全力移動**
3 m	50 m	150 m

回避	**防護点**	**HP**
2d+ 22	13	52

魔物知識/弱点	**先制力**	**生命抵抗**	**精神抵抗**	**MP**
2d+ 9/6	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 17	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	フードキャップ	潜水深度を20m延長する　更に魔晶石使用不可でMP6消費するが 主動作でリカバリィを行うと2倍回復する
耳	ヴァ=セアン聖印	
顔		
首	幸運の首飾り	戦利品決定+1
背中	野伏のイレブンマント	生命・精神・生死+1
右手		
腰	ブレードスカート2	自身の回避が敵の命中を4以上上回った時ダメージを与える
足	韋駄天ブーツ	
その他		

	装備品	説明
左手	信念のリング	精神抵抗+1

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	**点数**
武具装飾品*2専用化	
神速確勝ボルンの精髄	50
神技ボルンの捌き	20
幸運	
ラッツァ海鮮	
シビッラの弟子	540
1分で分かる儀礼辞典	10
加重・必殺攻撃1	
加重・必殺攻撃2	
加重・神技ボルンの捌き1	
加重・神技ボルンの捌き2	
フードキャップ	498
名誉点 所持 142	/合計 1260

その他メモ

訓練がキツくて以前引きこもっていたザルツ地方ロシレッタ出身のシャドウ。その後海の色が好きで漁師になり、魚を取っている途中キラーオクトパスに襲われるがたまたまいた冒険者のおかげで事なきを得た

訓練が嫌で逃げ出したとは言え、集落を滅ぼされ失われた家門取り戻す為に知人のアントネラの誘いでイレブン傭兵団に入団。死にかけたことも相まって真面目に鍛錬するようになるが、いかんせん独学の為イレブンの同期と比べてテンションと共におかしい。とはいえ、一人では限界があると感じたガエタノは最高幹部の1人シビッラに弟子入りして技術を学ぶ。その後傭兵団のサポートでバルナッド闘技場まで赴き、多くの剣士が憧れる神速確勝ボルンの精髄の秘技の一つを修める

そして同時に冒険家業の傍ら、自身が以前から生計を立てていた漁業を更に拡大する為、イレブンに投資を掛け合う。元々将来性は買われていた為、交渉はスムーズに進み、王国の食卓を賑わせることに一役買っている

練技をあらかじめ適応

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟