キャラクター名
コウヨウ

プレイヤー名

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)、強化:仲間との連携		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	人族として育てられた		
経験点	5960		両親に愛されて育った		
			人族に一目置かれている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	13		30 + 1	5
		敏捷度	10	4		25 + 1	4
体	8	筋力	8	7		23	3
		生命力	10	1		19	3
心	9	知力	8	1		18	3
		精神力	4	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	アルケミスト	1
プリースト/貨幣神ガメル	2		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	5		
バード	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	14	13	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ+1		18	-1	8
盾	タワーシールド		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		12	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー+1 OM+3、魔法の武器化	1H	15	1	2d+ 15	10	14	20										
ツーハンドソード 銀製の武器、魔法の武器化	2H	20	1	2d+ 15	10	14	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 12	13

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
リザードマン語	○	○

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	
耳	聖印	
顔	ひらめき眼鏡	
首	血水晶のチョーカー	
背中	ウェポンホルダー	
右手	巧みの指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	
	アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
メディテーション		
ケンタウロスレッグ		
レジスタンス		
パラライズミスト		

その他メモ

両親が名誉人族で冒険者のリザードマン。大切に育てられていたが、ある日両親が依頼を受けてから数年(約5年)経ったが帰ってこない。
自分が名誉人族の地位を持っているわけではないので、時が経つにつれて困ることが増えてきたため
冒険者になって名誉人族の地位を得るため、両親の情報を得るために冒険者になることを決めた。

父親は紫色の鱗が特徴のファイター(名前はケヤキ)、母親は赤色の鱗が特徴のプリースト(名前はカエデ)

セッション18で偶然知り合ったリザードマンの部族を助けるため、いろいろやる事になった

セッション1　GM:HiROさん　PL:ベルさん、Gendrunさん、アレックスさん
セッション2　GM:HiROさん　PL:森羅さん
セッション3　GM:HiROさん　PL:かしたんさん、内藤さん、たかしさん

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コウヨウ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□	=売却=	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(1週間)x13	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
血水晶のチョーカー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
接合潤滑剤x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウェポンホルダー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
=腕輪・指輪系=	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
巧みの指輪x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
=魔晶石系=	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル(3点)x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
=マテリアルカード=	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Bカードx21	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Aカードx25	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
=魔符系=	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符Ⅰx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符Ⅱx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符Ⅲx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
=その他=	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ライトスティックx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アラミドコート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カイトシールド	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
竜の牙x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白い体毛x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冬狼眼のオイルx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
充填	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
罠感知の棒	○□□○□□		○□□○□□	所持金 31138 G	預金・借金 G
炬燵(予備など)	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20
名誉人族	250
装備品専用化	50
装飾品専用化	100

名誉点 所持 413 /合計 833