

キャラクター名
あさがお

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	26

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
基本21葬儀	
基本56スポーツ	
家族の情景	君たちは孤児だった NC:ある日おじさんが君たちを引き取って家族にした NC:それまで二人きりで生きてきた君たちにとって初めての家族だった

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
9	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート			狂気点を使って判定を振りなおす際、出目+1
ポジション		手負いの獣		オート			あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した個所ひとつにつき修正+1を得る
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
メインクラス		災禍		オート	2		自身の与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない
サブクラス		肉の盾		ダメージ		0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		刃付きブーメラン (アフリカ投げナイフ)		アクション	3	0~2	宣言時、「白兵1+切断」か「白兵1+転倒」のどちらかの効果を選び、処理を行う
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		写真 (たからもの)		オート			
胴		たからもの		オート			
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		有刺鉄線		ダメージ			自身がダメージを受けた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1