キャラクター名: ジエナー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	家族に魔法使いがいる		
経験点	0		家族に異種族がいる		
			年の離れた友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	2	1		7	1
		敏捷度	9			13	2
体	8	筋力	8	2		18	3
		生命力	11	5		24	4
心	9	知力	10	5		24 + 1	4
		精神力	6	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フェトル	7		
セージ	5		
エンハンサー	3		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション	
アンチボディ	
オウルビジョン	
軍師の知略	
怒涛の攻陣 I	
怒涛の攻陣 II 旋風	

名誉アイテム	点数
とんがり帽子	50
閃きメガネ	50
軽い羽根ペン	10
よく切れるナイフ	5
ソフトレザー	50

名誉点 所持 135 /合計 300

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食7日分x2	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
軽い羽根ペン	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
熊のぬいぐるみMサイズ	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 940 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	マモチ+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首	祈りのアミュレット	回復効果+1
背中	聖印	
右手	知力の指輪	
腰	軍師徽章	
足		
その他	知力の指輪	アルルさんに渡した

装備品		説明
左手	月光の指輪	壊すと精神抵抗+2

その他メモ

丁寧な口調、良い子キャラ
自己紹介文
規律の厳しい家庭に育ったため、常に自分を押し殺してきました。
私にはナイトメアの姉がいて、私と違って奔放な性格をしています。
両親に怒られながらも自分を貫く姉を、私は常にうらやましく思っていました。
自立して家を出てからは、少し自分を変えようかと思い、冒険者に志願しました。
でも思っていたよりも根深いようで、なかなかうまく行きません。
できれば全裸で雨の街を散策できるぐらい開放的になりたいものです。
家族の影響でフェトル様を信仰しています。善良な人々に慈悲と、罪人に罰を与えんと日々祈りを捧げています。
軍人である父の影響で戦術にも少々覚えがあります。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟