キャラクター名: エンクリッド・セイン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	[B-2-1]異種族の街で育った		
経験点	220		[A-4-4]両親に愛されて育った		
			[C-5-3]家族に冒険者がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	11			19	3
体	9	筋力	10			19	3
		生命力	9			18	3
心	4	知力	2			6	1
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 28 /合計 28

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	7	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

食料1週間分	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1994 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

シャドウと人間のハーフ。父親が人間で、母親がシャドウ。
姉が2人いる。末っ子ということで非常にかわいがられていた。母方のシャドウの里で家族全員暮らしている。
シャドウの里の近くにはケンタウロスの里があり、古くから交流している。
両親とも冒険者で、姉２人も冒険者。姉２人はシャドウの血を色濃く継いでいるが、エンクリッドは人族としての血が強い。
しかし、どちらかというと才能はシャドウ寄りで父親のように武器を扱って戦うよりは肉弾戦を得意としている。
素早く器用だが、母親の才能を色濃く受けてしまったせいか魔法が非常に苦手。
能力が高かったので割りとサクッと冒険者になる。そして里のしきたりに習い、オスのケンタウロスと共に旅に出ようとした矢先にメスのケンタウロスであるブラック・オパールに連れ出される。
彼女とは以前から知り合いで、面識があり交流もあった。彼女が蛮族を悲観していることで自分の村にしか居場所が無いことを知っている。
そしてその居場所を棄ててまで旅に出たいという彼女の思いに感化され、行動を共にすることになる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟