キャラクター名
シュマリ・アイオライト

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	暗視、霧雨		
生まれ	斥候	性別	女性	年齢	24
冒険者Lv	11	経歴	#1　同性の家族が居ない		
経験点	30		#2　父親が旅に出ている（いた）		
			#3　異種族がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	16	25		48 + 2	8
		敏捷度	12	11		30	5
体	6	筋力	11	18		35 + 2	6
		生命力	3	18		27	4
心	14	知力	10	19		43	7
		精神力	2	15		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	エンハンサー	5				
シューター	2	アルケミスト	1				
プリースト/戦勝神ユリスカロア	2	ライダー	6				
マギテック	5	デーモンルーラー	6				
スカウト	5						
レンジャー	2						
セージ	7						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
両手利き	223p		p		p
必殺攻撃	226p		p		p
頑強	218p		p		p
武器習熟/ソード	221p		p		p
武器習熟S/ソード	IB31p		p		p
武器の達人	IB31p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	19	16	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	10	7	8

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1	0	7
盾	炎嵐の盾		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	17	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬鉄剣・閃狐	1H	15	1	2d+ 20	10	21	30										
魔爪之小刀	1H	12		2d+ 19	10	20	42										
フランベルジュ セレフィからのもらい物	1H両	23		2d+ 19	10	20	28										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	12											
ダブルバレル 射程50m、装填1、ダメージ+2	2H	20	1	2d+ 11	10	12											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 17	9

HP
90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	9			
魔動機術	5	12			
召異魔法	6	13			

	装備品	説明
頭	組紐	菫青石と赤い組紐の付いた髪飾り
耳		
顔	マギスフィア(小)	
首	ポーションインジェクター	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	能力増強の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
左手	能力増強の腕輪	
	バレットポーチ	24発収納　24/24
	バレットポーチ	24発収納　24/24

その他メモ

雪間霙のキャラ(弟)の姉

アマツマの女性、幼い頃を母親から聞く父親の冒険の話や帰ってくる父親の土産話を聞いて育っているため、父親が旅に出る事を好んでいる
しかし、そんな幼い頃、父親が旅に出ている最中に母親をとある理由で亡くしており、父親が帰るまでの間、一人家で待っていた
その折に一人の青年(少年)を連れて父親が帰って来た、その時の青年(少年)が義弟のケントである
最初の頃は年上で見ず知らずの人が家族になる事に少し警戒をしていたが一緒に生活しているに自分から甘やかしもとい構うようなっていった
時折り弟に抱き付いてはほっぺぷにぷにをしているが親しい相手や子供たちに対してよくやっているクセで亡き母親の思い出の一つの行動
冒険者になる前から村の近くの森などで狩りをしていて猟師達が弓で狩りをするに足してシュマリは剣や投石などで獲物を仕留めていた
一人称が『拙者』、『～でござる』と変わった口調で喋るが昔に村を訪れた旅人の口調のマネであるため、たまに普通の口調になったりする
テンションが上がったり、驚いたりしても素になる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シュマリ・アイオライト

プレイヤー名:

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銘刀・白華		12	2	2d+ 21	8	22	45										
銘刀・漆華		15	2	2d+ 21	9	22	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	アマツマ語	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語		○						
妖精語	○							
妖魔語	○							
バジリスク語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
チックチック		
ラビットイアー		
デーモンフィンガー		
騎獣強化		
攻撃阻害		
チャージ		
高所攻撃		
人馬一体		
超高所攻撃		
バークメイル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
コネクション:コハク	450				

名誉点 所持 305 /合計 755

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
Ａ級緑カードx6	○□□○□□
インクx10	○□□○□□
羽ペンx5	○□□○□□
白紙の本x6	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
能力増強の腕輪x4	○□□○□□
弾丸x2	○□□○□□
銀の弾丸x24	○□□○□□
魔導バイク	○□□○□□
魔導バイク収納スフィア	○□□○□□

所持金 120 G

預金・借金 G