

キャラクター名 シュマリ・アイオライト	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	暗視、霧雨		
生まれ	斥候	性別	女性	年齢	24
冒険者Lv	11	経歴	#1 同性の家族が居ない		
経験点	30		#2 父親が旅に出ている (いた)		
			#3 異種族がいた		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	16	25		48 + 2	8
体	6	敏捷度	12	11		30	5
		筋力	11	18		35 + 2	6
心	14	生命力	3	18		27	4
		知力	10	19		43	7
		精神力	2	15		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	エンハンサー	5				
シューター	2	アルケミスト	1				
プリースト/戦術士/ユリスカロア	2	ライダー	6				
マジテック	5	デーモンルーラー	6				
スカウト	5						
レンジャー	2						
セージ	7						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
両手利き	223p		p
必殺攻撃	226p		p
頑強	218p		p
武器習熟/ソード	221p		p
武器習熟S/ソード	1B31p		p
武器の達人	1B31p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	11	19	16	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	10	7	8

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	マナコート		1	0	7
盾	炎嵐の盾		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	17	9	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬鉄剣・閃狐	1H	15	1	2d+ 20	10	21	30										
魔爪之小刀	1H	12		2d+ 19	10	20	42										
フランベルジュ セラフィからのもらい物	1H両	23		2d+ 19	10	20	28										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	12											
ダブルバレル 射程50m、装填1、ダメージ+2	2H	20	1	2d+ 11	10	12											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 17	9	90

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14	2d+ 10	2d+ 15	2d+ 16	70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	9			
魔動機術	5	12			
召異魔法	6	13			

装備品	説明
頭 組紐	董青石と赤い組紐の付いた髪飾り
耳	
顔 マギスフィア(小)	
首 ポーションインジェクター	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 能力増強の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	
バレットポーチ	24発収納 24/24
バレットポーチ	24発収納 24/24

その他メモ	自動失敗 チェック
雪間美のキャラ(弟)の姉	<input type="checkbox"/>
アマツマの女性、幼い頃を母親から聞く父親の冒険の話や帰ってくる父親の土産話を聞いて育っているため、父親が旅に出る事を好んでいる	<input type="checkbox"/> ⑤
しかし、そんな幼い頃、父親が旅に出ている最中に母親をとある理由で亡くしており、父親が帰るまでの間、一人家で待っていた	<input type="checkbox"/> ⑩
その折に一人の青年(少年)を連れて父親が帰って来た、その時の青年(少年)が義弟のケントである	<input type="checkbox"/> ⑮
最初の頃は年上で見ず知らずの人が家族になる事に少し警戒をしていたが一緒に生活しているに自分から甘やかashiもとい構うようになっていった	<input type="checkbox"/> ⑳
時折り弟に抱き付いてはほっぺぶにぶにしているが親しい相手や子供たちに対してよくやっているクセでせき母親の思い出の一つの行動	<input type="checkbox"/> ㉕
冒険者になる前から村の近くの森などで狩りをしていて猟師達が弓で狩りをするに足してシュマリは剣や投石などで獲物を仕留めていた	<input type="checkbox"/> ㉑
一人称が『拙者』、『〜でござる』と変わった口調で喋るが昔に村を訪れた旅人の口調のマネであるため、たまに普通の口調になったりする	<input type="checkbox"/> ㉒
テンションが上がったり、驚いたりしても素になる	<input type="checkbox"/> ㉓

