キャラクター名
あ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ガーデナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	21	20	7	29	8	6
ボーナス	3	7	6	2	9	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正		1	1		1		
能力値	3	10	8	3	12	2	2

HP	85
MP	77
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	ミラージュコート				1	10			-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	セブンダブ								
能力値			10	0	8	0	2	20	8
スキル									
その他					2				
総計(右)			10	3	13	14	2	21	7 m
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： -16410	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1							
効果：								
インタラプト	1							
効果：								
クラッシュガーデン	5		場面（選択）					
効果： （SL+2）d+CL								
ドルイドマスター	5							
効果： 感知判定SL+1								
ガーデン洞窟	★		範囲					
効果： リアクション判定ー1d								
エリュシオン	★	MP20+ﾌｪｲﾄ2	場面（選択）					
効果： ガーデンの効果を場面に変更								
ガーデン：溶岩	★		範囲					
効果： 与ダメ＋2d								
スレイトドッヂ	★							
効果： 回避判定を感知に								
リフレクトドッヂ	★							
効果： 回避に成功したら、相手は自分を攻撃する								
ふぁランクすアタック	★		ムーブ					
効果： ＋感知基本値								
	1							
効果：								
トレーニング：器用、敏捷、感知	3							
効果：								
フェんサー	2							
効果：								

キャラクター名

あ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
キャッチアウト	3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								