キャラクター名
佐々木　蜜柑

プレイヤー名

種族	日本人			**レベル**	1
ジョブ	インフィルトレイター			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	男	**年齢**	20/20
クラブ	部	**クラス**	年	組	
経緯	抜擢				
好き	完全、完璧				
嫌い	不完全、大雑把				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10	4	14	2d+　4
青春力	10	2	12	2d+　4
政治力	10	2	12	2d+　4
力	3		3	2d+　1
	0			2d+

生命力	上限：　12
アウル	上限：　4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック		銃	射程３　威力０　精度２　アウル変換インフィルトレイター　価格４
2	シルバーリング		アクセサリ	魔法制限　装甲１　価格１
3	ロングコート		魔装	物理制限　堅牢３　装甲１　価格２
4	私服			
5	私服			
6	タブレットPC			

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
現代魔法基礎	通常授業	回避射撃	応急手当	索敵
レベル　射程　能力	レベル　射程　能力	レベル　射程　能力	レベル　射程　能力	レベル　射程　能力
1　無	1　無	1　1	1　無	1　無　学力
使用回数　○○○○⑤　○○○○⑩	使用回数　○○○○⑤　○○○○⑩	使用回数　○○○○⑤　○○○○⑩	使用回数　○○○○⑤　○○○○⑩	使用回数　○○○○⑤　○○○○⑩
○　常駐	○　常駐	○　補助	○　支援	○　補助
スキルの指定能力値の判定の達成値が[授業レベル×１]点上昇する。	〔学力〕の修正値が〔授業レベル×２〕点上昇する。	戦闘中、射程内の誰かがダメージを受けたときに使用できる。《アウル》１点を消費して、自分の携行品欄にある武器一つを選ぶ。指定能力の判定に成功すると、[授業レベル+その武器の射程d６点だけ、そのダメージを減少する。	同じシーンに登場しているキャラクターの中から一人目標に選ぶ。目標の《生命力》を[　]目標の《生命力》の基本値×１]点になるように回復する。（目標《生命力》が基本以上の場合、何も起こらない）。この効果は、一回のセッショ	自分が参加している戦闘の開始時に使用できる。《アウル》１点を消費して、指定能力の判定を行う。その戦闘に参加しているNPCの中から[判定の成功度+授業レベル]人目標を選ぶ。目標は、そのラウンドのプロットをてのひらに隠

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
クラブ	委員会			
レベル　射程　能力	レベル　射程　能力	レベル　射程　能力	レベル　射程　能力	レベル　射程　能力
1　無	1　無	1	1	1
使用回数　○○○○⑤　○○○○⑩	使用回数　○○○○⑤　○○○○⑩	使用回数　○○○○⑤　○○○○⑩	使用回数　○○○○⑤　○○○○⑩	使用回数　○○○○⑤　○○○○⑩
○　常駐	○　常駐	○	○	○
このコミュを修得したとき、クラブ名を設定する。〔（クラブ名にちなんだ単語）カ〕という副能力を一つ獲得する。副能力の基本値は、[コミュレベル×３点]になる。	〔政治力〕の修正値がコミュレベル×２点上昇する。			

専攻

レベル　射程　能力	レベル　射程　能力	レベル　射程　能力	レベル　射程　能力	レベル　射程　能力
使用回数　○○○○⑤　○○○○⑩	使用回数　○○○○⑤　○○○○⑩	使用回数　○○○○⑤　○○○○⑩	使用回数　○○○○⑤　○○○○⑩	使用回数　○○○○⑤　○○○○⑩
○	○	○	○	○

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5