キャラクター名: ティオナ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | ウォーリア | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 師匠 |
| **出自**（効果） | 傭兵 | | | **目標** | 好奇心 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 12 | 9 | 9 | 8 | 9 | 8 | 9 |
| **ボーナス** | 4 | 3 | 3 | 2 | 3 | 2 | 3 |
| **クラス修正** | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 6 | 5 | 5 | 2 | 3 | 2 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 38 |
| **MP** | 28 |
| **フェイト** | 6 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ロングソード | 至近 | -1 | 7 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | ラウンドシールド | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | レザージャケット | | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 5 | 0 | 2 | 8 | 11 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 4 | 7 | | | | | |
| **総計(左)** | | | 5 | 0 | 5 | 7 | 2 | 6 | 10 |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| MPポーション*2 | |
| バックパック | |

現在重量： 7

最大重量： 12

所持金： 10

預金・借金： 0

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| プロビデンス | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | 作成時にフェイト+1 | | | | | | | |
| バッシュ | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[2d] | | | | | | | |
| アームズマスタリー：長剣 | 1 | — | パッシブ | — | 自身 | — | | |
| 効果： | パッシブ。「種別：長剣」の命中判定+1D | | | | | | | |
| ブランディッシュ | 2 | 3 | メジャー | 武器 | 範囲(SLX2体) | 命中 | | |
| 効果： | ひとつのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | — | パッシブ | — | 自身 | — | | |
| 効果： | トラップの発見に＋１Ｄ | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | — | パッシブ | — | 自身 | — | | |
| 効果： | トラップの解除に＋１Ｄ。判定に失敗してもトラップを発動させない。 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |