キャラクター名	プレイヤー名
ケー子	

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	25

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
嘘	
迷子	
水	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ファウナ	憧憬	3	①②③④⑤	
りむ	恋心	3	①②③④⑤	
ＮＫＩ	執着	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		煉獄の檻		オート	0	自身	ターン終了時煉獄にいるなら行動値-に達していても次ターン開始時の行動開始において最大行動値まで回復してもよい
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃において出目＋１
メインクラス		必中		オート	0	自身	攻撃判定が６の際、任意の箇所にダメージを与えてよい
サブクラス		死につづけ		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを１つ修復
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃＋１　切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃＋１　転倒
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃＋３　連撃２
脚		尻尾		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		バスケット		オート	0	0	宝物
頭		拳銃		オート	0	0	宝物