キャラクター名: レヴィル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	13	経歴	特定の異種族を好んでいる（いた）		
経験点	0		妖精と友達だった		
			大喧嘩をした事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	25		43 + 1	7
		敏捷度	9	18		34 + 2	6
体	15	筋力	3	15		33	5
		生命力	3	7		25	4
心	8	知力	8	9		25	4
		精神力	4	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
プリースト/ルル・ロウド	4		
スカウト	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
投げ攻撃	225 p	命中強化	IB32 p
カウンター	2120p	魔力撃強化	IB32 p
鎧貫き	IB39 p	武器の達人	IB31 p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
ケンタウロスレッグ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	20	19	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	21	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グラウル グランアリオールと共に装備している場合回避+1	1H	15	+2	2d+ 24	10	21	25										
グランアリオール グラウルと共に装備している場合移動力+5	1H#	15	+1	2d+ 23	10	21	35										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石（３点）x10	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
敏捷の腕輪x3	○□□○□□

仮面	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2600 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	41 m	123 m

回避	防護点
2d+ 21	4

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首	背水のネックレス	
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	真・ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密+2
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ

普段は仮面で顔を隠している。芝居がかった口調で喋る。
過去に妖精と友達だった事があるが些細な事で喧嘩になりそのままずっと別れている。その関係でフィーやフェアリーテイマーとは友好的に接してくる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟