キャラクター名

ガンフリーク

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃３
		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２、射撃・砲撃攻撃にのみ使用可
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		殺戮本能		オート	なし	自身	最大行動□＋２
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動□＋２
		めだま		オート	なし	自身	最大行動□＋１
		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動□＋１
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし