

キャラクター名
エイラ・フォッグロア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	312歳
冒険者Lv	3	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	0		大きな遺跡を発見したことがある 年の離れた友人が居る		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			13	2
敏捷度	4	2		14	2
筋力	5	1		19	3
生命力	6			19	3
知力	5			14	2
精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
両手利き	223	p	p
武器習熟A/格闘	1B31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧 クロースアーマー		1	2
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	グラップラー	合計値	5 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	7	10										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	7	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1905 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 5	2	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 6	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
元々は魔導器文明の生まれ。 しかし300年前に起きた大破局の際、親友にコールドスリープをかけられ、最近まで眠りについていた。 自分が眠っていた場所は、300年前は魔法文明についての研究所だったが、エイラが目覚めた時には遺跡と呼べる程度には過去の遺物となっていた。 当初、すぐにでも親友の足跡を探そうとしたが、魔物の襲撃に遭い命からがら逃げ出す。 この時、力をつけて再びこの遺跡に戻ってくることを決意した。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
コールドスリープにつく前の記憶は霧がかかったように朧気にしか思い出せない。 魔導器文明の生まれだが超が付くほどの機械音痴。 何故かコールドスリープ中に精神年齢は成長？したのか口調は時代がかった喋り方をする。のじゃろり。	