キャラクター名: リアトリス・セシル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	１８歳
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	2470				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	18		34 + 2	6
		敏捷度	7	17		34 + 2	6
体	8	筋力	11	12		31	5
		生命力	8	10		26	4
心	7	知力	7	5		19 + 1	3
		精神力	7	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10						
スカウト	7						
セージ	2						
エンハンサー	7						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
必殺攻撃	IB38p		p		p
両手利き	223p		p		p
二刀流	221p		p		p
武器習熟/ソード	221p		p		p
武器習熟S/ソード	IB31p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	16	16	15
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	16	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 16	9	18	10										
サーベル	1H	10		2d+ 16	9	18	10										
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 17	11	15	15										
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 17	11	15	15										
ブロードソード 大きな手袋で装備	1H	12		2d+ 16	9	18	15										
ブロードソード	1H	12		2d+ 16	9	18	15										
タルワール	1H	12		2d+ 16	9	18	20										
タルワール	1H	12		2d+ 16	9	18	20										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 16	4

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	勇者の証（技）	
耳		
顔	ﾃｨｽﾌﾟﾚｲｻｰｶﾞｼﾞｪｯﾄ	Pインジェクター　デクスポ
首	背水のネックレス	
背中	迷彩ローブ	野外での隠密＋２
右手	器用度増強の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	敏捷度増強の腕輪	

装備品		説明
左手	知力増強の指輪	

その他メモ

物静かな少年。一人称はボク。
二刀流でソードを使う軽戦士に憧れてその道を選ぶ。
幼いころから物静かであったゆえによくいじめられ、それ以降表情が険しくなっている。
冒険者になったのはフェンサーとしての技量を極め、かつて自分を馬鹿にした者達を見返したいという気持ちがあってのこと。
が、将来的に足を引っ張りかねないゆえに気持ちは暗く、明るい感情が無いわけでもないがそれを積極的に見せることはあまりない。
仲間が無事なら自分の身はどうでもいいと考えており、自己犠牲精神が強い。これは先述の将来的な不安から来ているのが大きい。

人と接する機会があまり無く、一人で簡単な依頼を受ける日々だったが、いざ話すとコミュカはある。
が、気になる女性相手だと結構なウブ。悪く言えばヘタレ気味。
しかしその分一途であり、自己犠牲精神と合わさって守る時はしっかり守る行動を試みる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リアトリス・セシル

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
メディテーション		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
クリティカルレイ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 406 /合計 406

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H	3		2d+ 16	8	18	14										
ピアシング	1H	3		2d+ 16	8	18	14										
ヘビーフレイル	1H両		-1	2d+ 15	9	15	20										
ヘビーフレイル	1H両		-1	2d+ 15	9	15	20										
ミスリルソード 魔法の武器＋１＆イグニダイト加工	1H		1	2d+ 17	9	19	30										
ミスリルソード	1H		1	2d+ 17	9	19	30										

一般装備品	(消耗チェック)		
			○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
エアリーからの借金	○□□○□□		○□□○□□
器用度増強の指輪x5	○□□○□□		○□□○□□
敏捷度増強の指輪x11	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
エアリーからの借金	○□□○□□		○□□○□□
知力増強の指輪x5	○□□○□□		○□□○□□
B級マテリアルカードx20	○□□○□□		○□□○□□
A級マテリアルカードx20	○□□○□□		○□□○□□
水着	○□□○□□		○□□○□□
つまみ	○□□○□□		○□□○□□
３点魔晶石x30	○□□○□□		○□□○□□
大きな手袋	○□□○□□		○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□		○□□○□□
バーサタイル	○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx3	○□□○□□		○□□○□□
お家を借りたお金x2	○□□○□□		○□□○□□
リエルからいただいた	○□□○□□		○□□○□□
S級マテリアルカードx5	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
1990 G	G