キャラクター名

ベス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動□＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動□＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動□＋1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		死者の女王		オート	なし	自身	受けたダメージを同エリアの手駒へ自由に割り振ってよい（ただし「切断」には無効）
脚		つながれた体		オート	なし	自身	同エリアの手駒が移動した際、自身及び同エリアにいる他の手駒全ても同じ移動先へ移動する（コスト不要）
脚		肉の拘束		オート	なし	0	同エリアにいる手駒は全て「転倒」「移動」を無効化してもよい