

キャラクター名
フィリア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	ステーシー	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
96 うそ	
21 鎖	
	無機質なシエルターの中。時折伝わる振動が、外の惨状を間接的に伝えてくる。世界が終わわりゆく最中、絶望と、諦めに似た心境で、自身の胸に刃を突き立てた。一生懸命練習して、上手に弾けるようになった、思い出の曲。指が痛くなるまで弾いて、お父さんに怒られた事もあった。
	大好きなお父さんが、死んでしまった。悲しみに暮れる中、一人の人間が尋ねてきた。父親の研究を引き継いだ人で、これからの私の保護者となるらしい。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルフト	友情	3 ①②③④⑤	
ラスティ	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。ターン終了時およびBP終了時任意のパーツ1つ破壊
サブクラス		狂った歯車		オート	なし	→	自身がいるエリアでいずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを+1してよい
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象とした全ての攻撃判定の出目-1。全体攻撃なら自分のみ-1。重複不可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがBP中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してよい。BP終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷
腕		おおあな		ジャッジ	0	0~3	自身に対する攻撃判定のみ使用可。妨害 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		たからもの		オート	なし	自身	ロケットペンダント・父親とフィリア
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート	なし	自身	可愛い衣装
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1