キャラクター名: オルガ・アーレンベルク

プレイヤー名:

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	親友
出自 (効果)	上流階級			**目標**	居場所

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	41	44	32	9	12	21	8
ボーナス	13	14	10	3	4	7	2
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	15	16	12	3	4	9	2

HP	261
MP	133
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	光の槍	至近	0	14	0	0	0	-2	0
左手	ナイトシールド					15	7	-1	
頭部	ギアヘルム		2		0	7	1		0
胴部	ギアメイル				0	11	1	3	0
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			16	0	12	0	9	16	20
スキル			3	13	3			12	15
その他				1		15	14	9	29
総計(右)			21	28	16	51	32	38	64 m
総計(左)			21	14					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	2		6	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	4	2		6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	Iスマートフォン
異次元バッグ	戦士の環
ベルトポーチ	
小道具入れ	セーレの名馬「クレーネ」
ポーションホルダー	
EXHPP*2	
EXMPP*3	
万能薬*5	
蘇生薬*1	

現在重量： 11

最大重量： 94

所持金： 74245

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
バッシュ	5	1(4)	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ラッシュ	1	3(6)	白兵攻撃	-	自身	自動	騎乗	
効果：	ダメージ+【移動力】							
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	対象：単体※、ダメージ+CL*10。							
ランナバウト	1	2(5)	マイナー	-	自身	自動	ｼｰﾝ1、格闘・短剣以外	
効果：	攻撃対象を範囲(選択)に変更。							
ホースバトラー	4	7(10)	効果	至近	単体	効果	騎乗	
効果：	メジャー終了後。判定に+1Dした【器用】判定の特殊攻撃(ダメージ：SLD+CL*3)。							
カバーリング	1	1(2)	DR直前	至近	単体	自動	防御1	
効果：	対象にカバーを行なう。行動済関係なし。							
カバームーブ	3	1(4)	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	自動	ｼｰﾝSL	
効果：	《ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ》を射程20ｍに変更。							
アイアンクラッド	5	1(3)	DR直後	-	自身	自動		
効果：	物理ダメージ-SL*3。							
スティールクラッド	5	1(3)	ｱｲｱﾝｸﾗｯﾄﾞ	-	自身	自動		
効果：	《ｱｲｱﾝｸﾗｯﾄﾞ》を魔法にも適用し、効果に+SL*4。							
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	ダメージを0に変更。							
ファイナルガード	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	《ｲﾝﾊﾞﾙﾈﾗﾌﾞﾙ》の回数を1回復。							
ボディドライブ	1	1(3)	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	ｼｰﾝ終了	
効果：	騎乗していなくても騎乗スキルを適用。							
アームズマスタリー：槍	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	槍の命中+1D。							
パワーアーム	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	剣・斧・槍装備	
効果：	装備部位：両をそのまま片手に装備。							

バッシュ・AM：槍・アイアンクラッド・ボディドライブ・ライトニングライド

Lv14
・移動力に+【オルガのCL】/2(切捨て)。
・行動値に+【オルガのCL】/2(切捨て)。
・【最大親密度が好意で解放】
・【最大親密度が深愛又は親愛で解放】

セーレの名馬
ﾊﾟｯｼﾌﾞ。ステータスは騎竜のデータを適用する。

ニスによるパートナー効果
・筋力・器用・精神の能力基本値+12
・物防・魔防+7
・あらゆるスキルのMPコスト-3

ユニゾン：ノーム
？？？

キャラクター名	プレイヤー名
オルガ・アーレンベルク	

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	武器使用の命中+SL、白兵ダメージ+SL*2							
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	白兵ダメージ+【盾重量】							
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	魔防に+【盾の物防】							
パーフェクトシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	盾の物防+SL*3							
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	行動値＆移動力+SL*2+2。							
ライトニングマニューバ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	回避判定+1D							
スタンドタフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	スリップ無効							
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	命中＆回避判定+1D。							
イクストリアン	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	【敏捷】【感知】+2。							
ブーストダッシュ	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	【移動力】+SL*3。							
ホースマンシップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	回避判定の達成値+1							
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「分類：動物・魔獣」のエネミーと意思疎通が可能							
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	交渉・説得等の精神判定+1D。							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武具装備重量+5							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	感知基本値+3							
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	追跡の感知判定+1D。							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危険感知判定+1D。							
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	警戒行動を行なうことが可能。聞き耳失敗で気づかれない。							
スーパーセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	警戒行動と聞き耳判定+1。							
スピードアタッカーⅠ	1	F1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動		
効果：	行動値＆移動力+5。							

キャラクター名
オルガ・アーレンベルク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スピードアタッカーII	1	F1	フリー	-	自身	自動		
効果：	エンゲージ封鎖し、その間の回避+1D。							
スピードアタッカーIII	1	F1	武器攻撃	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	貫通ダメージに変更。							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大HP+CL。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	携帯重量を2倍化。							
アサルトダッシュ	1	5(8)	メジャー	3Sq	直線(選)	命中	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	白兵攻撃を行なう。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								