キャラクター名: ジャクシャイン・マードック

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	男	年齢	53
冒険者Lv	10	経歴	競い合う友人がいる		
経験点	960		同じ夢を何度も見ている		
			住処が燃えたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	18	8		32 + 2	5
		敏捷度	1	5		12	2
体	8	筋力	4	3		15	2
		生命力	11	13		32	5
心	6	知力	2	4		12 + 1	2
		精神力	12	19		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
レンジャー	7		
セージ	4		
エンハンサー	2		
バード	1		

戦闘特技

治癒適性	2122 p	防具の達人	IB32 p
不屈	2123 p	足さばき	IB29 p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
スローイング	IB30 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
武器の達人	IB31 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	12	12

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン		10		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能		合計値		0	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 15	10	15	22										
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 16	10	15	28										
スナイパー	2 h	10		2d+ 16	9	15	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	11

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	ひらめき眼鏡	
首		
背中	矢筒	
右手	信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	器用の腕輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

バトラー5・ガーデナー5
10年以上ジェイドの下で働いていた執事。
お酒とたばこが好きなアラフィフ系執事。
執事仲間が最近年齢で退職したりしてちょっと寂しい。
たばこの不始末で以前寝床を燃やしてしまい、困っていたところをジェイドに拾われる。
ドワーフなのに火の元をしっかり確認するのはその時のことがトラウマで、何度も夢に見ているからである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャクシャイン・マードック

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
矢(12本）x30	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
銀の矢x5	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草(使用済み)x3	○□□○□□
楽器（竪琴）	○□□○□□
タバコ	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
高枝切はさみ	○□□○□□
折り畳み脚立	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x2	○□□○□□
蒸留酒x5	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
ヒーリングポーションx6	○□□○□□
知力の指輪x4	○□□○□□
ソフトレザー（売却）	○□□○□□
ハードレザー（売却）	○□□○□□
ポーションボールx11	○□□○□□
器用の指輪x5	○□□○□□
精神のマフ3	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□