

キャラクター名
アリエッタ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	監禁されたことがある		
経験点	110		秘密基地を持っていた		
		弱みを握られている (予定)			

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			12	2
体	5	敏捷度	11			18	3
		筋力	2			7	1
心	9	生命力	11	1		17	2
		知力	7	1		17 + 2	3
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
バード	1		
ライダー	5		

戦闘特技			
スローイング	IB30 p		p
精密射撃	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	
探索指令	
騎獣強化	
HP強化	
遠隔指示	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点
盾		1		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	2	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>ライダーが強いらしいのでバードと一緒にしても戦えるのか、とかいう謎のモチベーションから。 運用制限：金属鎧の着用・直接戦闘技能の取得・ミュージックシエルの使用 プレイヤーのアイデンティティを正面から否定するビルドは維持できるのか。</p> <p>楽師の家に生まれたが、動物と一緒にいる方が好きと言って抜け出しては遊んでいた。 兄弟に優秀な者がいるならそれでいいじゃないかと思っていたが、そももいかなかったらしい ある日ついに親がキレて家に監禁された。遊び場もその時に壊されてしまった 悲しいなーと思いながら演奏を続け、惹かれてきた動物と仲良くなって家を出た。 きっとこういう方向から学べる音楽の道もあるだろうと思いつつ、これからの事は何も考えていなかった</p> <p>楽師の才能がない事に自分でも薄々気がついている18歳。動物と触れ合う手段として使いつつ、家のことを考えると上達するべきだとは思</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

キャラクター名
アリエッタ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者基本セット	〇				
保存食66日分x12	〇				
普段着	〇				
楽器	〇				
リラ	〇				
ヒーリングポーションボールx2	〇				
アウェイクポーションボール	〇				
騎獣関係品	〇				
騎獣契約証	〇				
使用したアイテム	〇				
ヒーリングポーションボールx2	〇				
アウェイクポーションボール	〇				

所持金	4190	預金・借金	G	G
-----	------	-------	---	---

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	49 /合計 49