キャラクター名
雪城 麻衣

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	10
ジョブ	ダアト			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	女	**年齢**	16
クラブ	部	**クラス**	高2 年	64 組	
経緯	憧憬				
好き	アニメ、スイーツ				
嫌い	怪談、クスリ				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10	2	14	2d+ 4
青春力	10	6	18	2d+ 6
政治力	10	2	14	2d+ 4
力	6		8	2d+ 2
	0			2d+

生命力	上限： 23
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド			射程1威力1魔撃2
2	スクロール			射程1威力2アウル変換：ダアト
3	シルバーリング			装甲1魔法制限
4	後輩			政治力2上昇
5	阻霊符			ガード判定の成功度を1減少させる
6	タブレットPC			学力2上昇

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	生存訓練	交流授業	エナジーアロー	コンセントレート	セルフエンチャント
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 なし	1 なし	1 なし	2 なし 学力	5 なし
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 支援	○ 補助
	生命力の限界値が授業レベル×5点上昇する	青春力の修正値が授業レベル×2点上昇する	戦闘中、射程が授業レベル×1以内にいるキャラクター一人を選ぶ。アウル1点を消費して、目標に3d6点のダメージを与える。	指定能力の判定を行う。成功するとアウル2点を獲得する。この効果は、一日に授業レベル×1度まで使用できる。	戦闘中、自分の手番に使用できる。アウル1点を消費する。その戦闘シーンの間、自分の取得しているダアトの授業の特殊効果によってダメージを与えた時、そのダメージが授業レベル×3点上昇する。
放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	クラブ	バンド			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	2 なし 魔法少女力	2 なし	1	1	1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○	○	○
	魔法少女力を獲得する。	青春力の修正値がコミュレベル×2点上昇する。			
専攻					
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5