

キャラクター名	プレイヤー名
エッダ/Edda	

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	ドゥアン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	騎士			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	24	12	6	7	21	10
ボーナス	8	8	4	2	2	7	3
クラス修正	3	2	1	0	0	2	0
他修正							
能力値	11	10	5	2	2	9	3

HP	114
MP	80
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	髭切	至近	-1	16	0	0	0	0	0
左手	ミスリルシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	ミスリルアーマー				-1	13			-2
補助	ローグマント					4			
装身具	羅刹の鞘			3					
能力値			10	0	5	0	9	7	16
スキル	グランアイン			5					
その他									
総計(右)			9	24					
総計(左)			10	8	3	32	9	6	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	9			9	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
HMPポーション	
毒消し	
冒険者セット	
理力符	
小型ハンマー	
くさび	

現在重量:	18	所持金:	0	預金・借金:	
最大重量:	48				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	成功		
効果: 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する								
ハッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★	-	-	-	自身	成功		
効果: ダメージに+[CLx10]								
エアリアルレイブ	5	7	Xジャー	至近	単体	命中		
効果: 命中判定 +1D/ダメージ+[SLx3]								
ファイアステップ	3	4	セットup	-	自身	成功		
効果: 攻撃ダメージに+[SLx3]								
エンカレッジ	★	6	インシテブ	20m	単体	成功	シーン1	
効果: インシテブにメイン行動。								
ダンシングヒーロー	★	-	判定前	-	自身	-	シーン1	
効果: 判定 +1D6								
フェザータップ	★	3	ムーブ	-	自身	成功		
効果: 飛行状態になり、戦闘移動								
サマーソルト	1	6	Fタッポ	-	自身	成功	シーン/1	
効果: 《Fタッポ》で移動 +10m								
スーパーヒーロー	1	-	判定後	-	自身	成功	シーン/1	
効果: 《Dヒーロ》判定後、振り直す								
スピリットオブサムライ	1	-	アイテム	-	-	-	-	
効果: 刀げっと								
アームズマスタリー: 刀	★	-	パッパ	-	自身	-		
効果: 刀命中+1D								
グランスラッシュ	★	2	DR直前	-	自身	成功	シーン1	
効果: 白兵がX ⇒ <無>魔法がX								
スラッシュブロー	3	-	DR直前	-	自身	成功	シーン1	
効果: ダメージに+[(SL)*2D]								
ファーストストライク	★	4	セットup	-	自身	成功	シーン1	
効果: 命中判定1つでも6⇒クリティカル								

鷹の翼を持つ天翼族の年若い女剣士。朗らかで鷹揚な性格をしており、家族・仲間等はおおむね放任することを良しとしている。

生まれはファリアス近隣の町「ヴァリハルト」
 騎士のエリスを母、研究者のディノを父にもち、一つ下の弟・アレフ共々自警団で働いていた。
 三番隊をまかされる等、それなりに有能な戦士だったようだがある日彼女の部隊は妖魔と戦い敗北。
 ダフネは一人囚われ傀儡と化し、果てには妖魔を率いてヴァリハルトを襲い滅ぼしてしまうこととなる。

その際、落命寸前の母の手によりグランフェルデンへと転送(物理)され、名前すらも思い出せないほどの記憶喪失状態で目覚める。
 致し方なく手持ちの品の中で唯一名らしきものの刻まれた指輪から「エッダ」と名乗ることにし、何にしてもまずは食い扶持を稼ぐべしと冒険者となった。
 【至 第一シナリオOP】

母: 剣を交えながら娘の説得を試みていたものの、背後からラスポスに刺し殺される。指輪の力を使い、ダフネをグランフェルデンへと飛ばした。
 父: 娘を救うべく研究していた資料を狙う妖魔に襲われ、守り抜いたものの事切れ(この時逃した弟子がケニィ)
 亡霊となって尚、研究所を守っていた…のだが、暴走していた。
 弟: 遠巻きに見た母と姉の戦い及び母の死に様から、姉こそが親の敵であると誤解。怒りのままに殺そうとしたがその仲間に返り討ちに遭う。
 故郷が減びて以来とあるギルドにお世話になっていたが、そのギルドマスターこそ母の仇だった。
 最終シナリオではかつてのダフネ同様の状態で手作りの太陽に対峙、父の研究成果と姉の説得により目を覚まし
 …指輪の効力で吹っ飛んでいった。そしてグランフェルデンのギルドハウスそばで犬神家した。

キャラクター名
エッダ/Edda

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インビジブルアタック	★	3	マイナ-	-	自身	-		
効果:	命中判定+1d							
スマッシュ	★	5	マイナ-	-	自身	成功		
効果:	ダメージ+[筋力]							
グランディア	1		セットup	-	自身	-		
効果:								
	1							
効果:								
エンラージリミテッド	★		パ°ッパ°					
効果:	携帯重量が【基本筋力値】x2に							
トレーニング:筋力	★		パ°ッパ°					
効果:	筋力+3							
トレーニング:精神	★		パ°ッパ°					
効果:	精神+3							
フェイス:グランアイン	★		パ°ッパ°					
効果:	ダメージに+2							
フックダウン	★	3	クリンナップ°	-	自身	自動成功	シーン1	
効果:	ファイトー いっぱーつ							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果:	難易度10/戦闘不能回復							
ベアアッパ	★		パ°ッパ°					
効果:	スキルアクション【精神】判定+1d							
オピニオン	★		パ°ッパ°					
効果:	交渉・説得【精神】判定+1d							
トレーニング:器用	★		パ°ッパ°					
効果:	器用+3							
トレーニング:敏捷	★		パ°ッパ°					
効果:	敏捷+3							
トレーニング:幸運	★		パ°ッパ°					
効果:	幸運+3							
フィッシング	★	-	シーン終	-	自身	成功	汁1	
効果:	MPを [2d+(CLx2)] 回復							
ブロウストライカーⅠ	1	FP1	イニツチパ°	-	自身	成功	汁1	
効果:	使用済み《スラッシュ°の》回復							
ブロウストライカーⅡ	1	FP1	フリー			成功		
効果:	相手のリアクション-1d/シーン持続							
ブロウストライカーⅢ	1		パ°ッパ°					
効果:	FPでの攻撃D増加が+1d ⇒ +2d							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								