キャラクター名: シズル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	不詳
冒険者Lv	3	経歴	冒険に誘われたことがある。		
経験点	100		自分のものではない記憶がある。		
			特定の一族を好んでいる。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	1		19 + 1	3
		敏捷度	8			17	2
体	9	筋力	6			15	2
		生命力	6			15	2
心	12	知力	11			23 + 1	4
		精神力	11			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	5

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	なし	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 6	10	9											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

フード付きローブ	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 900 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	7			

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 4 /合計 4

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア小	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟