

キャラクター名 アテン・ルナウス	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別	男性	年齢	23 (見た目?)
冒険者Lv	9	経歴	#1 派手な見栄を張っている (いた		
経験点	320		#2 空を飛んだことがある		
			#3 「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	15	器用度	4	6		25	4	プリースト/キルヒア	9		
		敏捷度	5	6		26 + 1	4	フェアリーティマー	4		
体	6	筋力	8	7		21	3	レンジャー	5		
		生命力	11	18		35	5	セージ	6		
心	6	知力	5	19		30 + 1	5	アルケミスト	2		
		精神力	12	9		27	4	ウォーリーダー	5		

戦闘特技		能力値	ボーナス
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
かぼう	1B36p		p
ディフェンススタンス	1B37p		p
マルチガード	1B32p		p
魔晶石の達人	1B32p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
強靱の丈陣Ⅱ：安静	
軍師の知略	
強靱の丈陣Ⅲ：心情	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	14			
妖精魔法	4	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
66

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳 聖印 (キルヒア)	
顔 ひらめき眼鏡	見識+1 探索+1
首 祈りのアミュレット	回復量+1
背中 勇者の証 (心)	
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 宝石ケース	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
Lv9: 足さばき	□□□□⑤
Lv7: 防具習熟S	□□□□⑩
Lv5: 防具習熟A	□□□□⑮
神官は最低Lv5、6まで最短狙いかな…	□□□□⑳
セージは先にLv3狙い	□□□□㉑
レンジャーはLv9を目標	□□□□㉒
エンハンサー: とりあえずスフィア狙い	□□□□㉓
ファイター生やしたいけど先だなー (客観視)	□□□□㉔
	□□□□㉕

