

キャラクター名
セレフィ=フローライト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	3670		命を救われたことがある 育ての親に拾われた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	3		18 + 1	3
敏捷度	7	4		19	3
筋力	12	10		34 + 2	6
生命力	11	11		34	5
知力	9	2		19	3
精神力	4	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24+10	-2	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		8	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 10	10	14	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	〇〇〇〇〇〇
非常食(1週間分)	〇〇〇〇〇〇
着替えセット	〇〇〇〇〇〇
ヒーリングポーションx3	〇〇〇〇〇〇
アヴェイクポーションx3	〇〇〇〇〇〇
魔晶石(3点分)x7	〇〇〇〇〇〇

マテリアルカード(金) Ax8	〇〇〇〇〇〇
マテリアルカード(赤) Ax2	〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇
所持金	295 G
預金・借金	G

戦闘特技		値	備考
タフネス		2122 p	p
治癒適性		2122 p	p
武器習熟/ソード		221 p	p
なぎ払い		1B38 p	p
全力攻撃		1B36 p	p
防具習熟A/金属鎧		1B31 p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	〇	〇
魔動機文明語	〇	〇

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 8	12	70

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
アゴウ重鎧破闘術入門	50
重破・骨喰み習得	20
轟破・地断ち習得	30
名誉点 所持 212 /合計 312	

装備品	説明
頭 サークレット	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	ヒーリングポーション内臓
背中	
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	

— その他メモ —

※このシートはセレフィ(ドレイク)を偽装したデータです
ハウスキーパーLv2 ソルジャーLv5

12歳までの記憶は特に覚えていない。ただ、ウォーク(えあしさんのPC)のいる村に来たときには外で危うく絶命しかけていたとか・・・
村長からの紹介でフローライト家に入り、5年間を過ごしているうちに最初は怖がっていたが普通に話せるようになった。
大きな夢を持ち、少女は義兄のウォークと共に冒険に旅立つのであった。

兄が基本的にだらしない為、しっかり者な一面を持っている。

ハウスキーパーの理由
だらけて居る義兄(ウォーク)の代わりに家事や掃除をすることが多い為。但しあまり器用な方ではないので初期はLv1

自動失敗
チェック
〇〇〇〇⑤
〇〇〇〇⑩
〇〇〇〇⑮
〇〇〇〇⑳
〇〇〇〇㉑
〇〇〇〇㉒
〇〇〇〇㉓
〇〇〇〇㉔