キャラクター名: メイ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	2	経歴	何かの大会で優勝したことがある		
経験点	0		異種族の街で育った		
			両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	8			22	3
		敏捷度	12			26	4
体	2	筋力	2			4	0
		生命力	13			15	2
心	9	知力	3			12	2
		精神力	16			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
挑発攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ミラージュデイズ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	6	2
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 5	12	2	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 4	12	2	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	2	0										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	2	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 7	1

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: メイ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□

所持金	預金・借金
-1940 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0