キャラクター名: ネネモネ・マフィン

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	♀	年齢	7
冒険者Lv	2	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	500		監禁されたことがある		
			高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5			11	1
		敏捷度	4			10	1
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	10			15	2
心	11	知力	14			25	4
		精神力	10			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	4

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草×2	○□□○□□
魔晶石（3点）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 250 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

裕福な家の長女として生まれる。家族構成は両親と兄が一人。
3歳の頃に誘拐・監禁されたことがあるが家に仕えていたルドルフに助けられる。
過去の事件のせいで過保護になって両親にルドルフと一緒という条件のもと冒険者になることを許可される。

性格はよくも悪くも普通のいい子、世間知らずではないが冒険者といえるほど危機感もない。
誘拐された際に何かしらの術を行使されたようだが本人にその時の記憶がなく、変化が見られないため詳しくはわかっていない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟