キャラクター名

ハティ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	19歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
感謝	
別離	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
胴		業怒		オート		自身	任意の狂気点+1することでダメージ+2
メインクラス		悪食		オート	なし		自身の攻撃で発生した切断判定の出目を-2する
メインクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程0の相手が「攻撃判定値-5」パーツ以下ならば対象は全てのパーツを損傷する（レギオン除く）
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで使用可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身以外を移動１
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵2+切断（切断判定-2）
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1　これの移動に対し移動妨害は全て無効
胴		たからもの		オート			手鏡。
腕		ガントレッド		オート	なし	自身	腕へのダメージに対して常に防御1．腕の肉弾・白兵マニューバダメージを+1