キャラクター名
tst

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン バロール	ワークス	マフィア	カヴァー	傭兵
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	33 %
出自	姉妹	経験	死と再生	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	3			6
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	9		ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	6	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	6r+9		8		15/10　同エンゲージ不可　マイナーで固定値+2
ショットガン	射撃	6r+9		5		11/7　同エンゲージDM+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	
コネ：要人への貸し	
ウェポンケース	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:超浸食	P	N		
敷島あやめ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：バロ	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：C値-[lv]								
音速攻撃	1	2	メジャー	武器		白兵,射撃		
効果：ダイス+LV								
巨人の斧	3	3	メジャー	武器		白兵:射撃		
効果：ダメージ+[LV*3]								
因果歪曲	1	3	メジャー		範囲（選択）	シンドローム	S[Lv]	
効果：対象を「範囲（選択）」に変更。同エンゲージ不可								
マシラのごとく	3	5	メジャー		単体	シンドローム	80↑,S1	
効果：DM+[LV*10] ダイス-5個する								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界		自動	S[Lv]	
効果：「対象:範囲」を自身のみに。被カバー不可								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑,S1	
効果：判定を失敗させる								
子羊の歌	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑,S[Lv]	
効果：DMを自身に適用させる。軽減不可								
死神の疾風	1	5	イニシアチブ		自身	自動	120↑,S[lv]	
効果：行動値+10,DM+10　シーン終了時か次の攻撃まで持続								
ディメンションゲート	★							
効果：								
軽功	★							
効果：								
ポケットディメンション	★							
効果：								
彼方からの声	★							
効果：								

殺して殺して殺して、しくじると逆に殺されそうになる
いつの間にかそんな仕事が少しだけ"楽しい"と感じるようになっていた

prrrrrrピッ
「こちらスラッシュ。金額は決まりの通りに。それでご依頼は？」

きっかけはジャームに家族を殺された事
自分が生き残ったのは姉が身を挺して守ってくれたから…
UGNにとっては"いくつかあるジャーム事件"の一つで
FHにとっては"気ままにしたいことをした結果"の一つであった
そんな事を知ったのはこの世界に入って数年後の事ではあったが

事件に巻き込まれた時に瀕死の重傷を負い、それがきっかけで覚醒していた
ただ、その時はこの力を隠さなければと隠匿し続けUGNにもFHにも見つからずに日常へと帰っていった
そして日常へと帰ってから彼の"非日常"が始まりを告げた
こっそりと行うエフェクトの練習に自身を犯すレネゲイドとの付き合い方
慣れれば淀み溜まった裏の世界で実物を相手に実践をして
そんな中で気づけばのし上がり少しは名を知られる存在となっていた

常々言っているのはこんな事
「気に入ったやつは殺して気に入らない奴は殺さない」

キャラクター名

tst

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
蝙蝠の耳	★							
効果：								
効果：								
効果：								