

キャラクター名 神城 尚樹 (かみしろ なおき) プレイヤー名

<b>シンドローム</b>	ノイマン		<b>ワークス</b>	UGNエージェントB	<b>カヴァー</b>	高校の先生 (国語)
	ノイマン					
<b>オプション</b>		<b>年齢</b>	24		<b>性別</b>	男
<b>覚醒</b>	忘却	<b>衝動</b>	恐怖		<b>初期侵食率</b>	34 %
<b>出自</b>	政治権力	<b>経験</b>	記憶喪失		<b>邂逅</b>	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
<b>肉体</b>	0	0	1			1	<b>行動値</b>	8
<b>感覚</b>	0	1	0			1	(非装備時)	8
<b>精神</b>	6	0	0			6	<b>戦闘移動</b>	13
<b>社会</b>	2	0	0			2	<b>全力移動</b>	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		R C	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ	
”検索を始めよう”	交渉	6r				【生き字引】	【コンセ】 6dx+4@8
”紡がれる物語”	R C	6r+1				【常勝】	【ファンアウト】
アサルトライフル	射撃	6r+3		9		同エンゲージ不可	
大型拳銃	射撃	6r+2		5			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		<b>合計装甲:</b>	0	<b>合計回避:</b>	0

所持品	
要人への貸し	
ウェポンケース	

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ダス	消費
生徒たち	P 有為	N 不安			
神城早月	P 慈愛	N 不安			
(シカバ) 千木良 昭仁	P 信頼	N 隔意			
(PC5) 朝田 音祈香	P 友情	N 不快感			
バンダースナッチ	P 同情	N 隔意			
霧谷 獅狼	P 感服	N 脅威			
永見昂	P 庇護	N 恐怖			

最大財産P: 12     残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: ノイ	2	2	メジャー					
効果: C値-LV 7まで								
コントロールソート	1	2	メジャー			対決		
効果: 射撃を精神で判定								
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲(選)	自動		
効果: 対象は戦闘移動								
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身			
効果: 情報の代わりに意志で判定    ダイス+LV								
常勝の天才	4	6	セットアップ	視界	シーン(選)	自動		ピユア
効果: 対象の攻撃力LV×4								
プロファイリング	1							
効果: 少しの情報から対象の人物像を描き出す								
暗号解読	1							
効果: どのような未知の言語でも解読								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「そうだね、じゃあ始めようか。これは君のための物語、そして僕のための物語——世界を紡ぎ、どんな結末でも見届けて見せよう」  
 神城グループの家族の一員であり、UGNN支部所属エージェント。普段は教師をしている。  
 幼いころに神城グループ関連の事件に巻き込まれ、実験の一端として加担。その時にシネガイドを含む新薬を飲まされ、覚醒する。  
 だが当時の本人は記憶があいまいであり、ノイマンだったこともあり覚醒している自覚はなかった。  
 その後UGNに拾われ、エージェントとして活動している。  
 父が役員なこともあり、家族の関係が希薄であり唯一仲がいい神城早月ともビジネスパートナーほどの関係だったりする。  
 ひょうひょうとした性格であり、少しお茶目なところもある。  
 仲間を強化したり、戦術をひろげるなどの戦法が得意。自分の精神内に図書館があり、情報収集のときは精神に潜り込んで検索するように探る。