キャラクター名
ミラージュ・ナルシス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	大失恋したことがある		
経験点	550		神の声を聞いたことがある（と信じている）		
			始まりの剣を求めている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	6	1		14	2
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	5			20	3
心	8	知力	6			14	2
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
牽制攻撃	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 4	12	5	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 3	12	5	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 4	12	5	0										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	5	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 3	10	5	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険者のエルフの両親から生まれる。生まれたころから頭に小さな角が生えていたが、両親はかわいがってくれた。父親からは、将来冒険者になることを見越して格闘術を学び、母親からは野宿しても困らないように料理の作り方を教わった。
年頃になり、村の学び舎に通うようになる。そのころには髪も長く、頭の角は隠れて見えなくなっていた。
学び舎では仲のいい男の子（ニーア君）ができた。次第にお互い恋心を抱くようになっていたが、ある時ふっかり角が見えてしまった。
彼には「宗教上の理由で、角のある人とは付き合えない」と言われ、破局してしまう。
失恋し、家で泣いているうちに眠ってしまったが、その夢の中で「始まりの剣を手に入れれば、願いが一つ叶えられる」との神の声を聞いたような気がした。
彼女は成人を迎えると同時に冒険者となり、始まりの剣を探す旅に出る。

2+2+1+2d6 回避
6+2d6 牽制セスタス命中

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミラージュ・ナルシス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
ヒーリングポーションx3 ○□□○□□

所持金 2010 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 14 /合計 14