

キャラクター名 ランフェル・バハムート プレイヤー名  

<b>種族</b>	ドレイクナイト	<b>種族特徴</b>	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	134
<b>冒険者Lv</b>	13	<b>経歴</b>	純潔である		
<b>経験点</b>	2830		両親に愛されて育った ○蛮族の特定の種族が嫌い → リャグ系		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	12	器用度	6	6	24	4
		敏捷度	6	5	23	3
<b>体</b>	15	筋力	10	8	33	5
		生命力	11	6	32	5
<b>心</b>	5	知力	18	11	34 + 1	5
		精神力	11	12	28	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1						
ソーサラー	13						
スカウト	3						
セージ	7						
エンハンサー	5						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p			p	p
鋭い目	2120p			p	p
弱点看破	2121p			p	p
魔法拡大/数	IB39p			p	p
魔力撃	IB39p			p	p
マルチアクション	IB39p			p	p
防具習熟A/金属鎧	IB31p			p	p
魔法誘導	IB32p			p	p
魔晶石の達人	IB32p			p	p
魔力撃強化	IB32p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	5	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		26		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣(グレートソード)	2H	24		2d+ 5	10	6	34										
魔法の発動体				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	23 <sub>m</sub>	69 <sub>m</sub>	2d+ 4	7	68
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12	2d+ 6	2d+ 19	2d+ 18	69	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	18			

装備品	説明
頭	
耳	数多の蝙蝠の耳飾り
顔	
首	血水晶のチョーカー
背中	ドミネイターマント
右手	知性の指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	知性の指輪

装備品	説明
左手 魔王の腕輪(マナリング)	専用化で何故か禍々しい見た目になった
アルケミーキット	
多機能スネークベルト	数多でDG装備

その他メモ	自動失敗チェック
=====	
<蛮族>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ドラゴニト ジアンフォモール ドレイクハイカウント	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
<動物>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
ヒドラ クロコダイル	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑲
<幻獣>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
<植物>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
<魔神>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
<アンデッド>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
グレイブアース	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔

キャラクター名 ランフェル・バハムート プレイヤー名 \_\_\_\_\_

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	ノスフェラトゥ	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【専用化】					
蝙蝠の耳飾り	50				
マナリング	50	【流派】		【多機能・野伏・数多】	
		クラウゼ流一刀霸王剣	150	数多の蝙蝠の耳飾り	50
【コネクション】		ドミネイターマント	30	多機能ブラックベルト	20
				多機能スネークベルト	20
		カサドリス戦奏術	50		
【名誉】		L言の葉は破れ散る	30	因縁値160点(変異系の敵)	160
名誉人族	250				

名誉点所持 1092 /合計 1952

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)		○□□□□□
冒険者セット		○□□□□□	○□□□□□
着替えセットx3		○□□□□□	○□□□□□
黒猫		○□□□□□	【消費】
MCC5x18		○□□□□□	血水晶のチャージャー
=====		○□□□□□	
保存食x20		○□□□□□	【売却】
		○□□□□□	
アウェイクポーションx3		○□□□□□	
		○□□□□□	
【魔晶石関連】		○□□□□□	
魔晶石(5点)x10		○□□□□□	
魔晶石(10点)x6		○□□□□□	
魔晶石(15点)x3		○□□□□□	
		○□□□□□	
		○□□□□□	
【指輪各種】		○□□□□□	
知性の指輪x5		○□□□□□	
【指輪墓地】x9		○□□□□□	
		○□□□□□	
【アルケミカード】		○□□□□□	
Bカードx10		○□□□□□	
Aカードx10		○□□□□□	
		○□□□□□	
【魔符】		○□□□□□	
陽光の魔符+1x5		○□□□□□	
陽光の魔符+2x5		○□□□□□	
月光の魔符+1x5		○□□□□□	
月光の魔符+2x5		○□□□□□	
		○□□□□□	
		○□□□□□	
【装備品類】		○□□□□□	所持金
ディスプレイサー・ガシエット		○□□□□□	171838
			預金・借金
			G
			G