

キャラクター名
スピラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
56 スポーツ	疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、一体どうするんだろう。
79 買い物	楽しい買い物の時間。その時そばにいたのは誰だっただろう。
19 白い部屋	
00 最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アマリア	友情	3 ①②③④⑤	
マリーゴールド	恋心	4 ①②③④⑤	
リファナ	対抗	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」損傷時、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ取得
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ取得
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援or妨害1
頭		アクセサリー		オート	なし	自身	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援or妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1