キャラクター名
オウサマ・ブンコ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	25
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自（効果）	商人			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	12	8	9	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	6	2	4	2	3

HP	34
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	6	0	2	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	4	6	6	2	10	8 m
総計(左)			6	4					
総計(両)			6	8					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	

現在重量：	5		
最大重量：	9	所持金：	0
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スラッシュブロウ	1		ダメージロール直前		自身	自動成功	3	
効果： ダメージ＋２Ｄ。シーン１回								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択	命中判定	5	
効果： 範囲（選択）に攻撃。命中判定＋１								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ		自身		1	
効果： 「種別：短剣」の命中判定＋１Ｄ（計算済）								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身		1	
効果： トラップ探知に＋１Ｄ（計算済）								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身		1	
効果： 「種別：短剣」の武器を２本使う								
スマッシュ	1	5	マイナー		単体	自動成功	1	
効果： 攻撃のダメージ＋４								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								