

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	??
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	190				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	1		19	3
敏捷度	11			21 + 1	3
筋力	10			16	2
生命力	8			14	2
知力	7			12	2
精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	5		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技		値	単位
トレジャーハント	2120	p	
スローイング	1B30	p	
精密射撃	1B30	p	
回避行動	1B29	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	9	9	8
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
小太刀	1H	5		2d+ 9	9	8	15										
小太刀	1H投	5	1	2d+ 10	9	8	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
ポーションボールx10	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□

魔晶石(3点)x2	○□□○□□
小太刀(予備)x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3990
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	22	66	2d+ 11	3	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	8	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品判定+1
背中	ウェポンホルダー 武器を補助動作で取り換えできる。
右手	俊足の指輪 能力値+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	マグネットグローブ 同調しておいた武器やアイテムを手元に引き寄せる

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟