キャラクター名

松野　トド松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
雨の中	どしゃぶりの雨の中、あなたは立っていた。雨の音と降り注く水だけで、周囲の景色もわからない。雨は重くも、強酸でもない、ただあなたの体を濡らし冷やしていくだけの雨。それがひどく懐かしく切ない。
父の腕	力強い父の手、頬に当たる硬い髪の感触。あなたの華奢な体を抱きしめてくれたその腕を、あなたは覚えている。その腕の持ち主はきっともういないけれど、そのぬくもりだけでも心の支えになってくれる。
死	逃げ切れるはずもなかった。アンデッドの足に勝てるはずがなかった。シェルターはもうすぐそこなのに。やがてその手は自分の肩に、脚に、腕に…。
シリンダー	自分も数は少ないがシリンダーの中に何人かいた。それをシリンダーの中から見ていた。ある日僕は選ばれた。"本物"であると選ばれた。なぜかはわからないけれど僕が選ばれた。
カラ松	あいつはイタイ奴だった。でもどんな喧嘩をしても優しく笑ってそんな兄弟思いの兄さんだった。でも目の前の兄さんは？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チョロ松	執着	3	①②③④⑤	
十四松	憧憬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、任意の基本パーツを１つ損傷する。行動判定、攻撃判定、切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目はすべて+１される。ただし、BPでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない
メインクラス		平気		オート	なし	自身	BPにおいて、パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバび攻撃判定において、出目＋１してもよい
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃３＋連撃
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋切断
胴		本		オート			たからもの