キャラクター名

ヤンギ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
死去34	死に別れ、そんな些細なことどうでもいいじゃん？だって死んでても生きてても同じことだし？みんな気楽に逝こうじゃないの
ネクロマンサー99	アンデットとは実に便利だ、うん素晴らしい。いくらでも戦力の補給が出来るし誰が相手でも負ける気しないねぇ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴェール	依存	3	①②③④⑤	
アリエス	保護	3	①②③④⑤	
フリメルダ	信頼	3	①②③④⑤	
エドガー	嫌悪	3	①②③④⑤	
ゾンビ	友情	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			バトル開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を奈落以外の望むエリアに変更してもよい
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1
サブクラス		歪極		オート		自身	変異3パーツ取得
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデットガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート			1
胴		壊れた部品（予備の重火器		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		おとこのこ		オート		自身	対話判定+1してもよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1