キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	5	1	0			6

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定のダイス+Lv個								
オリジン:サイバー	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： そのシーンの間社会を利用した判定の達成値をLv*2								
絶対の恐怖	4	3	メジャー	視界		対決		
効果： 攻撃力＋Lvの射撃攻撃を行う。対象の装甲値を無視する。								
神の御言葉	4	4	メジャー			対決	リミット	
効果： 絶対の恐怖と組み合わせて使用。攻撃力＋Lv*5。1シナリオ3回								
恐怖の一言	2	2	メジャー	至近	単体	対決		
効果： 射撃攻撃を行う。命中した場合対象はエンゲージからＬｖ＊2m移動する。どう移動するかはこっちが決める。								
コンセントレイト：ソラリス	2	2	メジャー					
効果： 組み合わせた攻撃のＣ値-Ｌｖ（下限7）								
タブレット	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果： 組みあわせたエフェクトの射程を視界にする。1シーンＬｖ回								
竹馬の友	1		メジャー	視界	単体	自動		
効果： 対象は使用者を信頼できる友と思い込む								
プロファイリング	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果： 少しの情報から真実を導き出す								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								