

キャラクター名
松野十四松_ふらじ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	ボディガード	カヴァー	ニート
	キュマイラ				
オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	1			8	行動値	2
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	3	射撃			RC			交渉		
回避	1	2	知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
戦闘用着ぐるみ	14	12	-1	-1	

所持品	

合計装甲: 12 合計回避: -1

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
おそ松兄さん	P 有為	N 敵愾心		
カラ松兄さん	P 純愛	N 食傷		
子ヨロ松兄さん	P 信頼	N 憤懣		
一松兄さん	P 好意	N 憤懣		
トド松	P 執着	N 脅威		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2		メジャー			シンドローム		
効果: クリティカル値を-2する。								
剛身獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自身	ピュア	
効果: シーンの間、素手攻撃の攻撃力に+[Lv*2]、装甲値に+[Lv*3]。装甲値は他の防具と重複。								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自身	-	
効果: 素手のデータを変更。種別: 白兵 技能: <白兵> 命中: 0 攻撃力: +[Lv+8] ガード値: 1 射程: 至近								
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	-		
効果: 【肉体】判定のダイスを+5個。1シーンに1回まで。								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自身	80%	
効果: そのラウンド中の白兵攻撃の攻撃力を+[Lv*5]。そのラウンドでの行動値は0。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

共通HO
君達の知らない赤塚区。
その街の真意を調べなければ、君達は永久に幸せになれないと悟るだろう。
街に何が起きているのか、それを探ることが君達の目的である。

PC① 十四松
基本メイン。
君はとある少女の腕に抱かれて目覚める。

PC② チョロ松
苦勞人。
君の目の前には銃が突きつけられている。

PC③ トド松
サポーター。
君は、一人ぼっちだ。