キャラクター名

十四松

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	18？
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
窓から	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど。それは窓の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しくて。外へ憧れ続けた。少なくとも、ここはあの窓の外じゃない。
笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏についた浮かび。誰の笑顔なのだろう、大切な人だろうか、家族だろうか、嬉に咲った自分の笑顔だったらいいな、誰にもわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。
埋葬	シェルターへ逃げる途中で、弟が転んだ。たった一人の弟、トド松。助けないわけがなかった。庇って自分は死んでしまったのだ。
シリンダー	自分と同じ顔した人間が自分のいるシリンダーの横にずらり並んでいる。どうして今はぼくだけがここ、シリンダーの外にいる？
カラ松	あいつはイタイ奴だった。でもどんな喧嘩をしても優しく笑ってそんな兄弟思いの兄さんだった。でも目の前の兄さんは？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
チョロ松	嫌悪	1	①②③④⑤	
トド松	友情	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	-	対話判定　相手の出目+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを変わりに受ける。1ターン何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果すべて（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	負傷した基本パーツ1つを修復する。
		----------		オート	----	--	----------
頭		首飾り		オート	x	x	首に宝石が埋まっている（ｱｸｾｻﾘｰ）
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0-1	妨害１+転倒
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた時、狂気点を1減少させてよい。
		----------		オート	----	--	----------
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵1+切断（切断判定+2）防御によって軽減されない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
		----------		オート	----	--	----------
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
		----------		オート	----	--	----------
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１