

キャラクター名
月宮言葉

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプション		年齢	16	性別	♀
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	36	%
出自	疎まれた子	経験	トラウマ	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	0	0	1			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
IW@100↓	白兵	4r+2	8	12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
インクリボン	
コネ:手配師	
コネ:UGN幹部	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
器物使い	P	N		
器物	P 純愛	N 偏愛		
血液	P 純愛	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ダヴィンチの調和	2	1D10	オート	至近	自身	自動	100	
効果: シナリオLV回C値-1(下限6)								
生命の黄金率	3	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間肉体判定ダイス+[LV+1]個、形状変化複数可								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃+[LV+7]、G値3の武器作成後装備								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン1回戦闘移動(+[LV×5]m)								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: IW武器装備時、攻撃力+[LV×5]								
ジャイアントグロウス	1	5	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	100	
効果: シナリオLV回対象を範囲(選択)に変更、攻撃力+2D								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

両親に虐待を受け死亡、後覚醒。両親はその場で遺体となっており、UGNに保護される。
その後UGNチルドレンとしての訓練を受け、現在は高校生活の裏でUGNの任務を働いている。
トラウマから対人恐怖症になっており、他人と話す時は完璧な笑顔を崩さずに愛される自分を演じている。
その反動が器物への執着が激しく、無機物と融合するEXレネゲイドに近い、特殊なエグザイルとしての能力を発現している。
本当の自身は器物にしか映すことが出来ず、衝動に迫られると人への憎悪から人を人と認識しなくなる。