

キャラクター名 ヴィザール	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	裏切られたことがある		
経験点	0		師と呼べる人物がいる 大きな嘘をついている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	5		22 + 2	4	ファイター	7		
体	10	敏捷度	11	2		20	3	スカウト	5		
		筋力	9	1		20	3	セージ	2		
心	4	生命力	8	2		20	3	エンハンサー	3		
		知力	12	1		17 + 1	3	バード	1		
		精神力	10	4		18	3	アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟/フレイル	221p		p
必殺攻撃	226p		p
武器習熟II/フレイル	221p		p
頑強	218p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
マッスルベアー		
ジャイアントアーム		
ビートルスキン		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
孟徳(もうとく)・影打	1H	20	0	2d+ 11	9	13	30										
<small>相当品:ジェイルインパクト+1 刃のない大太刀。刀身が非常に重く、動の息を叩き潰す戦いをする。</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	27 <sub>m</sub>	81 <sub>m</sub>	2d+ 10	8	73

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 8	2d+ 10	2d+ 10	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	決死の鉢巻	戦闘特技『捨て身カウンター』
耳		
顔	仮面	2期になってしれっと再登場する人の必需品
首	ポーションインジェクター	ヒーリングポーション+1
背中		
右手	器用指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	知力指輪	

装備品		説明
左手	器用腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ		自動失敗チェック
夢も理想も捨て、自らを裏切った親友に復讐すると誓った孤高の戦士。 (正確には復讐ではなく、裏切った親友の真意を確かめてそれから決める。何故裏切ったのかを知るため)		□□□□⑤
「誇り、か・・・」 かつて理想に燃え、人々を救うために剣を振るった救世主。		□□□□⑩
育ての親でもある師の元での修行を経て、己の誇りと理想を込めた剣で争いを止めるために旅に出た しかし未熟さ故に、共に争いのない世界を目指そうとしていた親友の蛮族の首領に裏切られ、 自らの選択によって多くの罪のない者たちを犠牲にした。		□□□□⑮
彼女は命からがら生き延びて、己の力不足と信じた理想を捨て、ひたすら剣の道を歩み始めた。		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

