キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃４。出目＋１
		蹂躙		アクション	3	自身	移動１。妨害不可
		不動		オート			移動・転倒を無効化
		長い腕		オート			近接攻撃の射程＋１
		長い脚		オート			移動距離＋１
		死神		オート			白兵攻撃の出目＋１
		怪力		オート			近接攻撃のダメージ＋１
		肉の盾		ダメージ	0	自身	ダメージ付随効果を打ち消す
		鋼の体		ダメージ	0	自身	防御２
		鬼の皮		ダメージ	0	自身	防御２
		突進		ラピッド	1	特殊	移動後のエリアに白兵攻撃３
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		殺意		オート			1
		アドレナリン		オート			1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			