キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		神経節		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		老婆		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0〜1	支援２。自身には不可
頭		八相の目		ジャッジ	1	0〜1	支援２
頭		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃３
腕		肉の拘束		オート			バトルパートで対象の手駒が移動した際、自動的にあなた及び同エリアに居る手駒は全て「転倒」「移動」効果を無視してよい
胴		母体		アクション	3		増援（ゾンビ×サイコロの出目）
胴		操り人形糸		アクション	3	0〜1	白兵攻撃１+切断+連撃[対象エリアのゾンビの数÷10](切捨て)
胴		外骨格		ダメージ	0	自身	防御２
胴		幻惑模様		ジャッジ	1	0〜1	妨害１
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		節足		アクション	3	自身	移動１
脚		節足		アクション	3	自身	移動１
脚		肢		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		怪力		オート			近接攻撃のダメージ+１
脚		縦糸渡り		アクション	2	自身	移動1〜2
脚		よぶんなあし		オート			これ以外の脚部パーツが損傷しても、マニューバをそのまま使用してよい
脚		不動		オート			移動・転倒を無効化
脚		糸繰り		ラピッド	1	0〜1	移動妨害１