キャラクター名

ゾンビクイーン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		現人神の微笑み		オート	なし	効果	舞台上全てのレギオンの最大行動値、行動値＋1
頭		幾多の脳		オート			2
頭		幾多の目		オート			1
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0～1	増援（ｿﾞﾝﾋﾞ×ｻｲｺﾛの出目分）
頭		現人神の涙		ジャッジ	2	0	妨害2、1ﾀｰﾝ何度でも使用可（ただし1判定1回）
頭		現人神の慰み		ジャッジ	0	0～1	支援2、自身に対しては使用不可
腕		やくたたず		アクション	2	0～1	増援（ブッチャー×1）、対象ｴﾘｱの任意のﾚｷﾞｵﾝをｻｲｺﾛの出目分だけ減らす
腕		心身掌握		アクション	3	0～1	白兵攻撃1+連撃［対象ｴﾘｱのｿﾞﾝﾋﾞの数÷10］（切捨て）
腕		野次馬		ダメージ	1	自身	同ｴﾘｱのﾚｷﾞｵﾝを任意の数減らす、その数に等しいﾀﾞﾒｰｼﾞを軽減する、1ﾀｰﾝに何度でも使用可
腕		幾多の手		オート			行動値1
腕		器用		オート			行動値1
腕		現人神の慈悲		アクション	2	0～1	対象１体のパーツを修復
胴		ともだち		オート	なし	自身	同エリア内の「転倒」「移動」無効化
胴		肉塊		オート			
胴		肉塊		オート			
胴		幾多の細胞		ダメージ	1	自身	防御
胴		幾多の心臓		オート			行動値1
胴		神通力		オート			行動値1
脚		地団太		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		闊歩		アクション	3	自身	移動1、「移動妨害」無効
脚		現人神の舞		ラピッド	1	自身	ﾀｰﾝ終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定判定の出目-1（全体攻撃では、自身への判定値のみ-1）