キャラクター名
ナイン=シン=リー=ブレティラ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	17
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	おっさん
称号クラス				**年齢**	48
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	神官			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	33	11	28	11	29	12
ボーナス	4	11	3	9	3	9	4
クラス修正	0	2	0	2	1	2	1
他修正		2					
能力値	4	15	3	11	4	11	5

HP	130
MP	181
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレネードランチャー(マスケット)	40m	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	マナリンクローブ					7			
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	鷹の目								
能力値			15	0	3	0	11	7	9
スキル				10					
その他				3					
総計(右)			15	19	3	14	16	7	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	15			15	+ 2 d

所持品	
ハイHPポーション*2	
ハイMPポーション*2	

現在重量：	4		
最大重量：	24	所持金： 500000	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果： 対象が受ける予定のダメージを0にする。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HP回復。対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： 《ヒール》を同時に使用することができ、行動済みにもならない。								
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「種別：弓、錬金術」の武器を装備している時のみ効果がある。装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正：±0」に変更する。								
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	自動成功		
効果 :シーン終了時に使用する。そのシーンで使用した「種別：矢弾」のアイテムは所持品に戻り、投射に使用した武器は装備品、あるいは所持品に戻り、再び使用可能となる。								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： マスケットを1個取得する。								
バーストグレネード	1	7	マイナー	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果 :ハンドグレネードで攻撃時のみ効果あり。そのメインプロセスで行う射撃攻撃で対象の【物理防御力】【魔法防御力】を0とみなしてダメージを与える。								
ハンドグレネード	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果： ハンドグレネードを[SL*2]個取得する。								
ラピス・フィロソフォルム	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：練金銃、練金術」の武器攻撃ダメージ+[SL*2]								
ダイレクトグレネード	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ハンドグレネードで攻撃時のみ効果あり。そのメインプロセスで行う射撃攻撃を「対象：範囲(選択)」にする。								
ポイズングレネード	4	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果 :ハンドグレネードで攻撃時のみ効果あり。そのメインプロセスで行う射撃攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。								
グレネードマテリアル	1							
効果：								
ハイプロテクション	5							
効果：								

流浪の神官錬金術師。行く先々で病や怪我の人たちを癒している。
とある事がきっかけで神を信じられなくなったアエマ神官。
神が信じられなくなった後、錬金術の魅力に取り憑かれる。
錬金術の研究をしていく内に神を完全に信じられなくなった。
表では敬虔な神官を演じているが、裏では神のことなど一欠片も信仰していない。
行く先々で人々を癒しているのは親切や使命感ではなく、
錬金術で自作した薬のデータを集めるため。
が、薬自体の効果は自身を使って実験しているため、危険性はほとんどない。
戦闘で使用するハンドグレネードはこの薬の失敗作。

妻子が居たが共に他界している。

キャラクター名
ナイン=シン=リー=ブレティラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ビジテイション	5							
効果：								
パリペイティア	1							
効果：								
プリペアード	1							
効果：								
ヒールオール	1							
効果：								
ラース	1							
効果：								
グレネードランチャー	1							
効果：								
ベノムストライク	3							
効果：								
バリア	1							
効果：								
ワイドスラッシュ	1							
効果：								
アレンジ	1							
効果：								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。							
フェイス：アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	HP回復、MP回復を行うスキル、アイテムの効果に+2する。DRを行わないスキル、アイテムにも効果がある。							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【最大HP】+CL							
ファーマシー	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	5個のHPポーションか2個のハイHPポーションを取得する。							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	知力基本値+3							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+3							
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	幸運基本値+3							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	感知基本値+3							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							

キャラクター名

ナイン=シン=リー=ブレティラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	所持品の重量制限が【筋力基本値】*2になる							
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	錬金術に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：