

キャラクター名
アマツマ (初期キャラクターシート)

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	3000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	8	器用度	0			8	1						
		敏捷度	0			8	1						
体	10	筋力	0			10	1						
		生命力	0			10	1						
心	5	知力	0			5	0						
		精神力	0			5	0						

戦闘特技		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
汎用蛮族語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要	必要	必要	必要
ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能			合計値 0 0

武器	用法	必要	命中	命中	C値	追加	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
		筋力	修正	力		ダメージ											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
所持金	1200	G	預金・借金 G			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	8 _m	24 _m	2d+ 0	0	10
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 1	2d+ 0	5	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	<input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> ㊵
	<input type="checkbox"/> ㊿