キャラクター名: センナ・???

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1546				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16 + 2	3
		敏捷度	10	3		20	3
体	7	筋力	9	8		24 + 2	4
		生命力	8			15	2
心	7	知力	11	4		22 + 2	4
		精神力	9	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
ソーサラー	5		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 142 /合計 142

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16	0	6
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 9	10	11	38										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 9	10	11	28										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
魔剣：鍛錬用木刀	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 18704 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 10	9

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

センナが生まれた村は代々英雄を排出することで有名。
生まれてくるものは何かしらの能力があり、必ずと言っていいほど英雄になる。
その能力は魔法や技術。剣術。
秀でた能力を持つ村人は小さいことから教育される。小さい頃から教育されることで自分が何に秀でているかを調べる。

その村で生まれた英雄の卵たちはすぐに近くにある街へと働きに行く。村はこの街から守護されているからだ。
その能力にあった職につく。剣術ならば騎士団へ。
その結果街はとても強大で強力な物となっていく。

センナは父と母。そして一人の妹という家族構成の元生まれた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟