

キャラクター名 プレイヤー名

エーデ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	両性具有
称号クラス				年齢	18
種族	フィルボル			境遇	渡来
出自(効果)	前科者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	13	13	7	10	11	9
ボーナス	3	4	4	2	3	3	3
クラス修正	0	2	1	1	1	0	1
他修正							
能力値	3	6	5	3	4	3	4

HP	57
MP	21
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	セブングラブ								
能力値			6	0	5	0	3	9	8
スキル								3	15
その他									
総計(右)			6	7					
総計(左)			6	7	5	6	3	12	23
総計(両)			6	14					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6		2	8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 3 d

所持品	
ベルトポーチ	HPポーション
異次元バッグ	HPポーション
バックパック	HPポーション
冒険者セット	
紙	ポーションホルダー
	MPポーション
	MPポーション
HPポーション	MPポーション
HPポーション	MPポーション
HPポーション	MPポーション
HPポーション	

現在重量: 12

最大重量: 28

所持金: 903

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1	0	効果参照	視界	単体	必中	1	
効果: 対象がタイミング、パッシヴ、メイキング以外のスキルの使用を宣言したときに使用可能 そのスキルの効果を打ち消す 1シナリオ1回のみ使用可能								
アームズマスタリー-短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: その武器の命中判定に+1d								
アルケミストサークル	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 錬金術判定に+1d								
ガーデン洞窟	1	6	セットアッププロセス	20m	範囲	錬金術	1	
効果: 対象サークル内のモンスターの回避判定に-1d								
ドッジムーブ	2	2	リアクション	-	自身	回避	5	
効果: 回避判定達成値にSL+2する 盾をもっていると不可								
ヒーリングガーデン	1	8	メジャー	視界	場面選択	錬金術	1	
効果: 対象のHPを[2d+CL*3]点回復 《ガーデン:ー》の効果を受けているキャラのみ対象にできる								
ガーデン草原	1	6	セットアッププロセス	20m	範囲	錬金術	1	
効果: 対象サークル内のプレイヤーが使用するスキルのコストを-2(最低で1)する								
ルートビジョン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: あなたが使用する《ガーデン:ー》を「対象:範囲(選択)」に変更する								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: メインプロセスで行う攻撃に対してのリアクションの判定-1d								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 両手に短剣をもっていると発動 命中、攻撃力、行動修正を合計し装備部位: 双として扱う 二つの武器の効果はどちらも発揮、使用可能 宣言が必要な場合は同時に使用不可								
スイフティ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果: 戦闘移動、もしくはエンゲージ離脱を行う 封鎖されている場合離脱できない								
フルスピード	1	4	ムーブアクション	-	自身	-	3	
効果: 移動力と封鎖から離脱する時の判定に+SL×5								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定に+1d								

投射
筋力+5mの射程
戦闘終了後に難易度12の幸運判定に成功すれば回収できる

隠密はメジャーアクションを消費する

魔女情報
・あの森の大きな木は彼女が生み出した錬金樹
・燃やしたのはあの樹の及ばず影響力が大きかったため
・彼女はウンディーネと契約をしている
・燃やした効果はもうなく。今は水の力を利用してかろうじて止めている

○○○○○○○回数制限○○○○○○○
●フェイト@0●
●インタラプト@1●

○○○○○○○パッシヴ○○○○○○○
●アームズマスタリー短剣【1】●パッシヴ短剣での攻撃時【命中判定+1d】

