キャラクター名
クロノア

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	前科者			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	9	23	18	12	17	9
ボーナス	7	3	7	6	4	5	3
クラス修正	1	1	1	2	1	2	0
他修正							
能力値	8	4	8	8	5	7	3

HP	115
MP	146
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	失楽園	至近	5	20	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	ルーンローブ					3	5		-1
補助	ローグマント					4			
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			4	0	8	0	7	13	13
スキル						6	3		
その他									
総計(右)			9	20	7	20	19	12	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 3 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 21	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果： 対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+(SL)Dする。								
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 物防+SL*2、魔防+SLする。								
デトックス	3	5	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： HPロスを受ける直前に使用する。貴方が受けるHPロスに-(SL*2)する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1Dする。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 魔術攻撃と同時に使用する。対象：単体に変更し、ダメージに+(CL*10)する。								
マジックブラスト	3	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功	-	
効果： タイミング：メジャー、対象：単体の分類：魔術の対象を範囲(SL*2)体に変更する。								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲(SL*2)体	命中判定	両使用時	
効果： 一つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う。								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 物理防御力に+(SL*3)する。								
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ	-	自身	自動成功	両使用時	
効果： バッシュの対象：単体、射程：武器を対象：範囲(6体)射程：至近に変更する。								
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果： ディフェンダーと同時に使用する								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果： ディフェンダーの効果に魔法防御力＋(SL*3)する。								
アンプリケイション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+(SL*4)する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象に魔術攻撃を行う。そのダメージは(2D+10)の火属性である。								

キャラクター名
クロノア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファイアーロード	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 火属性の魔法ダメージに+(SL*4)する。								
イフリート・シマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 火属性の魔法ダメージで1点でも与えたら、対象の行う命中判定に-1Dする。ラウンド終了まで継続。								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： カバーを行うが、行動済みにならない。								
エラプション	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 火属性の魔法ダメージに+(SL)Dする。								
失楽園	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 失楽園の命中ダイスに+1Dする。								
ストームソーサリィ	1	16	ムーブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： タイミング；メジャーの対象：単体の魔術攻撃を対象：十字(選択)射程：1Sqに変更する。								
鑑識眼	1	-	パッシブ	5m	自身	-	-	
効果： 罠探知、敵識別、アイテム鑑定に+2Dのる。								
レストタイム	1		以下略					
効果：								
マジカルハーブ	2		以下略					
効果：								
ファーストエイド	1		以下略					
効果：								
トレーニング：感知	1		以下略					
効果：								
ファマシー	2		以下略					
効果：								
バイタリティ	1		以下略					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								