

キャラクター名
NPC3

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	BPで「地獄」に居る時、出目+1
メインクラス		必中		オート	なし	自身	出目が「6」の時、任意の力所にダメージを与えて良い
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵ダメージが全体攻撃になる。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		片方だけのピアス		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		戦闘装束		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ジェットノズル		オート	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際、コストとして、任意の基本パーツ一つを損傷
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際白兵・肉弾ダメージ+1